

4. Devoir maison

(exercice "de recherche")

La consigne pour cet exercice est d'expliquer au correcteur chaque "piste de recherche" que vous avez suivie pour résoudre l'exercice, pourquoi vous avez cherché dans cette direction, et pourquoi votre recherche a abouti ou pas (sans pour autant écrire "un roman"). ».

Ne faites pas de recherche en ligne, il est stupide de "tricher" : ce n'est pas noté .

Merci de "jouer le jeu" pour vous entraîner!!!!

Jeu de Monty Hall

Le jeu oppose un présentateur à un candidat (le joueur). Ce joueur est placé devant trois portes fermées. Derrière l'une d'elles se trouve une voiture et derrière chacune des deux autres se trouve une chèvre. On suppose que la porte cachant la voiture a été choisie au hasard.

Le joueur doit tout d'abord désigner une porte (qui ne sera pas ouverte pour l'instant), puis le présentateur ouvre une porte qui n'est ni celle choisie par le candidat, ni celle cachant la voiture (le présentateur sait quelle est la bonne porte dès le début du jeu).

Le joueur a alors le droit ou bien d'ouvrir la porte qu'il a choisie initialement, ou bien d'ouvrir la troisième porte (c'est-à-dire de modifier son choix initial).

Quelle est la meilleure stratégie pour le joueur : garder son choix initial ou changer de porte ?