lère S
--------

### 1) Pour Calculer P(X = a)

a) Sélectionner le menu DISTRIBUTION des lois de probabilités (2nde + VAR.)



b) Sélectionner 0 : binomFdp (ti-82) ou binompdf (ti-83).

nomedf

 $\operatorname{rdf}$ 

ed

c) Compléter les paramètres.

## <u>Remarque</u> :

La fonction 0 : binomFdp (ti-82)ou binompdf (ti-83)permet de calculer P(X=a)La fonction A : binomFRép (ti-82)ou binomcdf (ti-83) permet de calculer  $P(X \le a)$ 

## <u>Pour Calculer $P(X \leq a)$ </u>

Toujours dans le menu DISTRIBUTION, Sélectionner A : binomFRép (ti-82) ou binomcdf (ti-83) Compléter les paramètres : binomcdf (N, P, A)

<u>Exemples de calcul:</u> Lorsque X suit une loi binomiale de paramètres n=50 et p = 0,3  $P(X = 25) = binomFdp (50,0.3,25) \approx 0,0014$   $P(X \le 10) = binomFRép(50,0.3,10) \approx 0,0789$   $P(X > 15) = 1 - P(X \le 15) = 1 - binomFrep(50,0.3,15) \approx 0,4308$  $P(15 \le X \le 25) = P(X \le 25) - P(X \le 14) = binomFrep(50,0.3,25) - binomFrep(50,0.3,14) \approx 0,5522$ 

#### 2) Pour déterminer le plus petit entier a tel que $P(X \le a) > k$ (où k est un nombre donné entre 0 et 1.)

Utiliser la table des valeurs de la calculatrice :

a) Faire afficher les valeurs de la fonction  $f(x) = P(X \le x)$ : Sélectionner « Y= »



b) Régler les paramètres de la table de valeurs : Sélectionner TBLSET (2nde + WINDOWS)

TABLE SETUP	
TblStart=0	
⊿Tbl=1	

- c) Faire afficher la table : sélectionner TABLE (2nde + GRAPH)
- d) Lire la valeur de X qui convient.

Exemple d'utilisation :

On lance 50 fois un dé à 6 faces bien équilibré. On note X le nombre de faces numérotées 6 obtenues. La variable aléatoire X suit une loi binomiale de paramètres n=50 et p = 1/6. Déterminer le plus petit entier a vérifiant  $P(X \le a) > 0,025$ .

Déterminer le plus petit entier b vérifiant  $P(X \le b) \ge 0.975$ .

En déduire l'intervalle de fluctuation à 95% de la fréquence du chiffre 6 dans les échantillons de taille 50.



On lit a = 4 et b = 14 car  $P(X \le 4) > 0.025 et P(X \le 14) \ge 0.975$ .

Par propriété l'intervalle de fluctuation de la fréquence du 6 à 95 % est [a/n;b/n] avec n = 50soit l'intervalle [0,08;0,28].

XTOn

# 3) <u>Pour représenter graphiquement une loi binomiale, (c'est pas rapide pour un résultat très moyen, le tableur est vraiment préférable.)</u>

On représentera par exemple la loi binomiale de paramètres n = 20 et p = 0,3

On utilise les listes du mode STAT de la calculatrice pour tracer un diagramme en baton :



<u>Remarques</u> :

- Le diagramme obtenu est un histogramme car la ti 82ne sait pas tracer de diagramme en batons.

- On peut superposer deux représentations graphiques de lois avec des paramètres différents pour les comparer. Pour cela on fait afficher dans L3 les probabilités correspondants à la nouvelle loi et on active dans graphstat un deuxième graphique. 1ère S

### 1) <u>Pour Calculer P(X = a) ou $P(X \le a)$ </u>



L'argument « cumulative » est soit Vrai soit Faux. Si on souhaite calculer P(X = a) il faut saisir Faux. Si on souhaite calculer  $P(X \le a)$ , il faut saisir Vrai.

Exemple :

•

Lorsque X suit une loi binomiale de paramètre n = 20 et p = 0,3. La formule suivante =LOI.BINOMIALE(8;20;0,3;FAUX) affichera la valeur de P(X=8) soit environ 0,1144

*La formule suivante* =LOI.BINOMIALE(8;20;0,3;VRAI) affichera la valeur de  $P(X \le 8)$  soit environ 0,8867

#### 2) Pour représenter graphiquement une loi binomiale :

- Remplir une première colonne avec les valeurs de a et une deuxième colonne avec les valeurs de P(X = a) en utilisant : =LOI.BINOMIALE(a, n,p,faux)
- Sélectionner la deuxième colonne (colonne B)
  - insérer un graphique de type histogramme. eil Insertion Mise en page Formules Données Révision G NX. Tableau Image Images Formes SmartArt Colonne Ligne Secteurs Barre dinar Illustrations Histogramme 2D - () fx P(X=a) B С D P(X=a) Hist Histogramme groupé 0 0,00079792

	SOMME	• (*	X 🗸 f <sub>x</sub>	=L	OI.BINOMIAL	E <mark>(A2</mark> ;20;0,3;F	AUX)
	А	В	С		D	E	- F
1	а	P(X=a)					
2	0	=LOI.BINOM	ALE(A2;20	);0,	3;FAUX)		
3	1	0,00683934	ľ				
4	2	0,02784587					
5	3	0,07160367					
6	4	0,13042097					
7	5	0,17886305					
0	6	0 10162000					

• Modifier les valeurs de l'axe des abscisse : bouton droit - selectionner des données -

P(X=a)		Sélectionner la source de données				
0,25 0		Plage de données du graphique : ='Feuil1'!\$8\$1:\$8\$23	8			
0,2	th	Changer de ligne ou d	e colonne			
0,15	- Cumping	Entrées de légende (Série)	Étiquettes de l'axe horizontal (abso			
0,1	Rétablir le style d'origine	Ajouter Modifier X Supprimer 🛊 🕸	Modifier			
0.05	Modifier le type de graphique	P(X=a)	1			
	Sél <u>e</u> ctionner des données		2			
₀ ॑₋₊∎₊∎₊	Rotation 3D		3			
1 2 3 4	4 5 6 7 8 9 101112 🚰 Mise en forme de la zone de traçage		4			
	úñ	9 <sup>9</sup>	5			

Et modifier les etiquettes de l'axe horizontal : sélectionner la colonne A.

